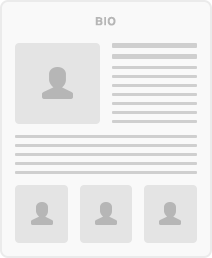
### Etape 01 - Réception du Mockup

* Lors de la réception du mockup, on commence par identifier la future structure Html qui va accueillir notre code.



* + Header → titre
  + Section → paragraphe de présentation + photo
  + Section → gallerie avec 3 images.

### Etape 02 - mise en place du Html

* On commence par créer la structure de dossier qui va accueillir nos fichier.
  + dossier de travail → Biographie
    - dossier img → accueillir les fichiers images.
    - fichier index.html → fichier de base qui va être chargé par votre navigateur comme étant l'écran d’accueil.
* Dans Atom, ouvrir le fichier index.html puis taper html + tab ( [tabulation](https://user.oc-static.com/files/280001_281000/280452.png) )
  + la structure principale de l’index s'écrit automatiquement.
* mettre un titre dans la balise <title>
* définir les sections comme ce qui à été définis à la réception du mockup
  + header
  + section
  + section
* Remplir les bloques / sections avec les éléments html qui doivent être affiché à cet endroit. On met en place tous les éléments en Html avant de passer au style
  + img / p / div….
  + La structure peut-être amené à évoluer au fur et à mesure de votre travail et de vos besoins.

### Etape 03 - mise en place du Style

* Créer une balise style au début du body, au dessus du header.
* Nous allons utiliser un système de class et d’ID
  + Les **class** vont nous permettre de dupliquer du style d’un élément à un autre
  + Les **ID** nous permettent d’identifier précisément un élément.
    - L’ID est unique et ne peut apparaître qu’une seul fois dans le document.
* En portant une réflexion sur le mockup, vous devez connaître le nombre de class dont vous aurez besoin.
* On travail sur les grands ensemble :
  + Reperer les elements qui ont un visuel ou des comportement similaires.
  + Toujours travailler du général au particulier.
* Structure général > section / section > ensembles par sections (titres, img...) > Élément dans le détail ( si besoin )